

Malte Budig

Fullstack Product Engineer über Mobile, Web,
Backend und Automatisierung hinweg

📍 Stuttgart / Remote / Zusammenarbeit mit Japan-Bezug

Offen für Frontend-, Fullstack- und Mobile-Produktrollen

Profil

Ich bin am stärksten, wenn ein Feature über mehrere Grenzen hinweg läuft: Frontend, Backend, Produktentscheidungen und Delivery-Details. Diese Version hebt die Arbeit hervor, in der ich den Weg vom Problemverständnis bis zu Systemen verantwortet habe, auf die Teams und Nutzer sich verlassen können.

Warum diese Version passt

- Praktische Lieferung über Flutter, Next.js, Django, APIs und SaaS-Workflows
- Startup-Erfahrung mit Ambiguität, Ownership und Systemintegrationen
- Sicher im Wechsel zwischen Produktgespräch, Umsetzung und technischem Aufräumen

Kern-Stack

Flutter

Next.js

Django

DRF

PostgreSQL

tRPC

Automation

GCP

Erfahrung

AKTUELLE POSITION

Junior Fullstack Software Developer

Montamo GmbH

Stuttgart / Remote · 2025 – Heute

- Fullstack über Flutter, Next.js und Django/DRF in einer SaaS-Plattform für Handwerksbetriebe
- Terminplaner, KI-gestützte Feedback-Analyse, mobile Anleitungen und Chat-System gebaut
- Systemintegrationen und Automatisierungen mit GCP, n8n und Windmill
- Verantwortung über die Rolle hinaus: technische Interviews, Mentoring, Stabilisierung bestehender Codebasen

Flutter

Next.js

Django

DRF

PostgreSQL

tRPC

GCP

BLoC

Tailwind

Firebase

STARTUP-ERFAHRUNG

Mobile / Fullstack Developer

Savvi Learning GmbH · Praktikant → Werkstudent → Abschlussarbeit

Stuttgart · Apr 2023 – Jul 2025

- Push-Notification-System von Grund auf gebaut (n8n + GraphQL + OneSignal) — bis heute in Produktion
- Next.js-CMS entwickelt und KI-Content-Generator mitgebaut (Stunden → ~10 Min.)
- Plattformübergreifende Lern-App und 360°-Feedback-Feature — zentrales Verkaufsargument — ausgeliefert
- DX verbessert: Linting-Standards, CI/CD-Automatisierung, mobiles Test-Framework

Next.js

Angular

Ionic

Capacitor

React

Tailwind

n8n

GraphQL

OneSignal

Redis

AUSBILDUNG

B.Sc. Softwaretechnik / Medieninformatik

Hochschule Esslingen

Esslingen, Deutschland · 2021 – 2025

Medieninformatik und Softwaretechnik mit Fokus auf Frontend und Mobile — akademische Grundlagen kombiniert mit echtem Lieferdruck im Startup.

Medieninformatik

Softwaretechnik

Frontend-Entwicklung

Mobile-Entwicklung

WO ES BEGANN

Freiwilliges Soziales Jahr

Tadoshi Hoikuen

Gunma, Japan · 2020 – 2021

Ein Jahr in einem japanischen Kindergarten — Alltag in einer anderen Sprache und Kultur. Geduld, Empathie und interkulturelle Kompetenz, die meine Zusammenarbeit bis heute prägen.

Interkulturelle Kommunikation

Unterrichten

Anpassungsfähigkeit

Japanisch A2

Ausgewählte Projekte

 PROFTIME

Proftime ist eine moderne Webanwendung zur digitalen Planung und Abrechnung von Lehrverpflichtungen an Hochschulen.

react

shadcnui

tanstack query

 BREEZELY

Eine IoT-Lösung zur Überwachung von Fenster- und Türzuständen

mobile

react native

iot

smart home

django

 <https://github.com/Doderich/breezely>

Wird während des Deployment-Builds aus derselben semantischen HTML-Seite erzeugt.