

# Malte Budig

Mobile-orientierter Engineer für  
plattformübergreifende Produktfeatures im realen  
Alltag

📍 Stuttgart / Remote / Zusammenarbeit mit Japan-Bezug

Offen für Frontend-, Fullstack- und Mobile-Produktrollen

## Profil

Mich interessiert, wie sich Software im echten Einsatz anfühlt, nicht nur wie sie in einer Demo aussieht. Diese Version betont App-Entwicklung, mobile Produktarbeit und die Systeme um Apps herum, die sie in der Praxis zuverlässig machen.

## Warum diese Version passt

- Plattformübergreifende Lieferung mit Flutter, Ionic, Capacitor und React-Native-nahem Setup
- Erfahrung mit Notifications, Testing und Workflows für reale mobile Nutzung
- Produktblick geprägt durch Features für Handwerk, Lernen und IoT-Szenarien

## Kern-Stack

Flutter

BLoC

Ionic

Capacitor

React Native

Push notifications

Testing

IoT

## Erfahrung

## AKTUELLE POSITION

# Junior Fullstack Software Developer

## Montamo GmbH

Stuttgart / Remote · 2025 – Heute

- Terminplaner, KI-gestützte Feedback-Analyse, mobile Anleitungen und Chat-System gebaut
- Fullstack über Flutter, Next.js und Django/DRF in einer SaaS-Plattform für Handwerksbetriebe

Flutter

BLoC

Next.js

Tailwind

tRPC

Django

DRF

PostgreSQL

Firebase

GCP

## STARTUP-ERFAHRUNG

# Mobile / Fullstack Developer

## Savvi Learning GmbH · Praktikant → Werkstudent → Abschlussarbeit

Stuttgart · Apr 2023 – Jul 2025

- Plattformübergreifende Lern-App und 360°-Feedback-Feature — zentrales Verkaufsargument — ausgeliefert
- DX verbessert: Linting-Standards, CI/CD-Automatisierung, mobiles Test-Framework
- Push-Notification-System von Grund auf gebaut (n8n + GraphQL + OneSignal) — bis heute in Produktion

Ionic

Capacitor

Angular

Next.js

React

Tailwind

n8n

GraphQL

OneSignal

Redis

## AUSBILDUNG

# B.Sc. Softwaretechnik / Medieninformatik

## Hochschule Esslingen

Esslingen, Deutschland · 2021 – 2025

Medieninformatik und Softwaretechnik mit Fokus auf Frontend und Mobile — akademische Grundlagen kombiniert mit echtem Lieferdruck im Startup.

Medieninformatik

Softwaretechnik

Frontend-Entwicklung

Mobile-Entwicklung

WO ES BEGANN

## Freiwilliges Soziales Jahr

**Tadoshi Hoikuen**

Gunma, Japan · 2020 – 2021

Ein Jahr in einem japanischen Kindergarten — Alltag in einer anderen Sprache und Kultur. Geduld, Empathie und interkulturelle Kompetenz, die meine Zusammenarbeit bis heute prägen.

Interkulturelle Kommunikation

Unterrichten

Anpassungsfähigkeit

Japanisch A2

## Ausgewählte Projekte

 BREEZELY

Eine IoT-Lösung zur Überwachung von Fenster- und Türzuständen

mobile

react native

iot

smart home

django

 <https://github.com/Doderich/breezely>

Wird während des Deployment-Builds aus derselben semantischen HTML-Seite erzeugt.